7P’s Workshop Preparation Canvas

Purpose
Wat is het hoofddoel van de sessie? Wat willen we aan het eind bereikt hebben?

People
Wie faciliteren? Wat is de rolverdeling?
Wie zijn de deelnemers?

Proces
Welke stappen ga ik nemen in de workshop?
Tijdsplanning?

Product
Bedenk hoe je iets tastbaars kan opleveren aan het eind van de sessie. Kan je een ‘product’ bedenken om op te leveren?

Prep
Wat moet je voorbereiden voor de sessie?
Canvas printen? Deelnemers informatie sturen?
‘Huiswerk’ opdrachten?

Practical concerns
Wie, wanneer en waar? Praktische zaken voor de sessie.

Pitfalls
Wat zijn risico’s voor deze meeting? Hoe kan je hiermee omgaan? Bijv. een aantal ‘huisregels’

Suit-case is een creatief bureau voor innovatie. - Dit canvas is geïnspireerd door de 7P’s tool van www.gamestorming.com - Dit canvas mag worden gebruikt door derden, mits er wordt verwezen naar de Suit-case website.